

令和7年度

多肥っ子のすごし方

高松市立多肥小学校

向暑の候、子どもたちの服装や持ち物も変わってくる頃となりました。本年度の「多肥っ子のすごし方」をお渡しします。この「多肥っ子のすごし方」の内容は、プロジェクト会議（代表委員）での児童による話し合い内容や保護者の方からのご意見を参考に、検討してまいりました。昨年度から変更になっている部分もありますので、以下の内容をご確認ください。また、学校は学習の場ですので、それにふさわしい持ち物の準備等をお子さまとよく話し合っていたいただき、一人ひとりが約束を守り、健康で安全な生活を送り、充実した学校生活となりますように、ご協力をよろしくお願いいたします。

1 規則正しく健康な生活をしよう

- ◇早寝早起きをしましょう。
- ◇自分にできる仕事（役割）を決めて、続けましょう。
- ◇地域の行事には進んで参加しましょう。
- ◇近所の人やお世話になっている人に進んであいさつをしましょう。

2 身だしなみを整えよう

- ◇左胸に名札、校章、学年章をつけ、黄帽を着用して登下校しましょう。
- ◇体調や季節に合わせて標準服を着ましょう。
- ◇スカートはひざがかくれる程度の長さに調節しましょう。
- ◇くつ下は、白・黒・紺・灰色（ワンポイントまで）のものをはきましょう。
- ◇清けつでさっぱりとした髪型にしましょう。  
(長い場合は、華美でないヘアゴム等で学習の妨げにならないように束ねましょう。)
- ◇運動ぐつは、華美でない運動に適したものはきましょう。
- ◇防寒着のルールを守りましょう。(冬に手紙が配付されます。)



3 必要な道具で学習をしよう

- ◇学校に持ってくる物には必ず名前を書きましょう。
- ◇学習に必要なものがそろっているか、かくにんしましょう。
- ◇学習に必要なものはないものは持ってこないようにしましょう。  
(下に書いてあるぐらいの数が目安です。)

【1・2年生】

ふでばこ	えんぴつ	2Bえんぴつ4～6本程度、6Bえんぴつ1本
	消しゴム	文字を消しやすいもの 1個か2個まで
	赤・青えんぴつ	1本
	ものさし	15cmが正しくはかれるもの1本(折りたたまないもの)
下じき		1まい
キーホルダー		原則つけない(「お守り」や「かぎ」はランドセルのファスナーの中(見えない所)に入れておく) ★タブレットケースに缶バッジは×(危険)

#### 4 安全な登下校をしよう

- ◇通学路を通りましょう。歩道橋を使いましょう。
- ◇黄色の帽子をかぶって、車の迷惑にならないようにしましょう。
- ◇登校は7時30分からです。8時5分の朝の会に間に合うように登校しましょう。



#### 5 学校の外でも安全にすごそう

- ◇遊びに行く時は必ず、行き先、帰る時刻などを家の人に伝え、夕方は早めに帰りましょう。
- ◇知らない人には、「ついていかない」、知らない人の「車に乗らない」、できるだけ、「一人で遊ばない」。

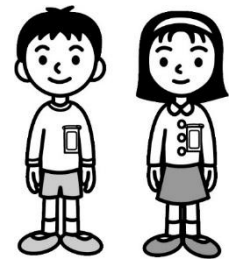
- ・声をかけられたら「大声を出す」「すぐにげる」「大人の人に知らせる」
  - ・「子どもSOS」の場所を知っておきましょう。
  - ・出かける時には防犯ブザーを持つようにしましょう。
  - ・友達の名前や電話番号、住所を、知らない人に絶対に教えません。
- ※知らない人に声をかけられたり、家に電話がかかってきたりした場合には、学校に必ず連絡してください。

いかのおすし  
一人前

#### ◇交通ルールを守る

- ・左右の安全をよく確かめて、飛び出しは絶対にしません。
- ・整備した自転車に正しく乗る。道路では、左側を**一列**で。  
(4年生で自転車教室に参加するまでは、家の人と一緒に乗る。)
- ・自転車に乗るときには、**ヘルメット**をかぶりましょう。

- ◇子どもだけで池や用水路、田んぼで遊ばない。近寄りません。
- ◇線路を渡る時は警報機と遮断機のあるふみ切り以外は通りません。
- ◇校区外に子どもだけで行きません。
- ◇万引きは絶対にしません。



- ◇ゲームセンターやコンビニなど（お金を使う場所）は子どもだけでは行きません。
- ◇公園では、まわりの人に迷惑をかけないように遊びましょう。
- ◇子ども同士だけで、お金やのやり取りをしません。
- ◇人の土地に勝手に入らない。人の家のものを勝手に取りません・触りません。
- ◇スマホやオンラインゲームをはじめ、SNS（ソーシャルネットワークサービス）の利用は、使い方を考えましょう。自分や周囲の人の個人情報を発信しないなど家の人と約束を決めて正しく使いましょう。

まも  
ルールを守って

みんながすごしやすい

がっこう  
学校にしよう！！



み ところ  
見える所にはっておいてね！