

プログラミングで角を書こう！

2021年1月21日（木）

4年生が「プログラミングで角をかこう！」をしました。
講師の方に遠隔で、ZOOMをつないで教えてもらいながら活動を行いました。
カメを動かしてスイカまでたどり着けるようにプログラミングをしました。
友だちと相談して、カメが回転する角度を考えながら活動を行いました。
子どもたちは、話をしっかり聞いて意欲的に活動し、プログラミングの良さを味わっていました。

